



ESTE VOIDER MESTIZO ES LA FUERZA BRUTA QUE CUALQUIER OPERACIÓN PELIGROSA REQUIERE. DUEÑO DE UN CORAZÓN DE ORO Y UN IMPEDIMENTO EN EL HABLA, DRILLO ES EL ORGULLOSO PILOTO DE LA AMARGA KAHLUA.

STR	AIM	INT	HP
3	2	1	10

LVL

DRILLO

IMAGEN CUERPO COMPLETO

XP

HABILIDADES

FUERTE: (PASIVA) DAÑO BASE DE STR SIN ARMAS, +1 ARMAS IMPROVIDADAS, +2 ARMAS REALES.	
MANIOBRAS EVASIVAS: (PASIVA) PERMITE REPETIR UNA TIRADA DE EVASIÓN POR LOCACIÓN.	
;GOLPETAZO!: (ACTIVA) KNOCKEA A UN ENEMIGO POR UN TURNO.	
RESISTENTE: (ACTIVA) RECUPERA 2 HP. UN USO POR LOCACIÓN.	

EQUIPAMIENTO E INVENTARIO

MARTILLO			
PISTOLA BLASTER			
TRAJE VOIDER +1 DEF			

CRÉDITOS

JUGADOR/A

PROGRESO

Al iniciar, el jugador escoge un atributo para sumar 1 pt. Cada LOCACIÓN visitada por el equipo presentará desafíos que una vez vencidos otorgarán como recompensa 1 punto de experiencia (XP) a cada personaje. Para avanzar al siguiente nivel, el personaje deberá sumar tantos puntos de XP como su nivel +4. Resumen: Comenzando en LVL 1, cada personaje deberá sumar 5 pts de XP para subir a LVL 2. Cada nuevo nivel reinicia el contador de XP a 0.

NIVEL	RECOMPENSA
2	+1 (S.A.I.)
3	+2 HP
4	2° HABILIDAD PASIVA
5	+1 (S.A.I.)
6	+2 HP
7	+2 HP
8	+1 (S.A.I.)
9	+3 HP
10	2° HABILIDAD ACTIVA